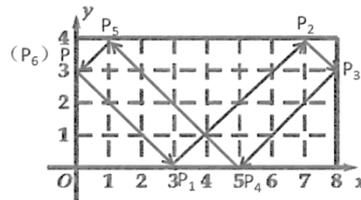


目录: 初一数学 (下册) > 第七章 > 平面内坐标规律问题

## 循环型点坐标规律的解决策略 (讲义)

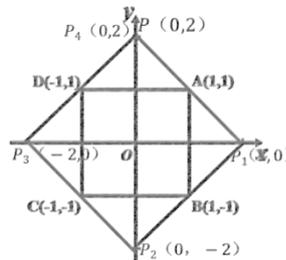
**例 1**、如图, 动点  $P$  从  $(0, 3)$  出发, 沿所示方向运动, 每当碰到矩形的边时反弹, 反弹时反射角等于入射角, 当点  $P$  第 2013 次碰到矩形的边时, 点  $P$  的坐标为 ( )

- A.  $(1, 4)$     B.  $(5, 0)$   
C.  $(6, 4)$     D.  $(8, 3)$



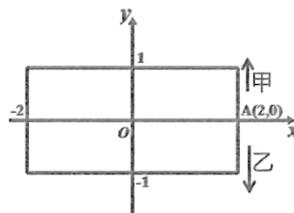
**例 2**、在平面直角坐标系中, 正方形  $ABCD$  的顶点坐标分别是  $A(1, 1)$ ,  $B(1, -1)$ ,  $C(-1, -1)$ ,  $D(-1, 1)$ ,  $y$  轴上有一点  $P(0, 2)$ , 作  $P$  关于  $A$  的对称点  $P_1$ , 作  $P_1$  关于  $B$  的对称点  $P_2$ , 作  $P_2$  关于  $C$  的对称点  $P_3$ , 作  $P_3$  关于  $D$  的对称点  $P_4$ , 作  $P_4$  关于  $A$  的对称点  $P_5$ , ... 按此操作下去, 则点  $P_{2012}$  的坐标为 ( )

- A.  $(0, 2)$                       B.  $(2, 0)$   
C.  $(0, -2)$                       D.  $(-2, 0)$



**例 3**、如图, 矩形  $BCDE$  的各边分别平行于  $x$  轴或  $y$  轴, 物体甲和物体乙由点  $A(2, 0)$  同时出发, 沿矩形  $BCDE$  的边作环绕运动, 物体甲按逆时针方向以 1 个单位/秒匀速运动, 物体乙按顺时针方向以 2 个单位/秒匀速运动, 则两个物体运动后的第 2013 次相遇地点的坐标是 ( )

- A.  $(2, 0)$                       B.  $(-1, 1)$   
C.  $(-2, 1)$                       D.  $(-1, -1)$



用手机扫码 看完整视频解答

听课笔记